

Приложение № 1
УТВЕРЖДЕНО
приказом ректора университета
от 12.09.2023 № 278-О

ПОЛОЖЕНИЕ

Международный конкурс приложений «Везде Цифра» (ВЦ)

Настоящее положение определяет цели и задачи конкурса, порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей

1. Общие положения:

1.1 Конкурс является открытым дистанционным конкурсным мероприятием для студентов и аспирантов.

1.2 Учредители конкурса – ФГБОУ ВО «Комсомольский-на-Амуре государственный университет» и Минобрнауки РФ.

1.3 Участие в конкурсе бесплатное.

1.4 Конкурс не является абсолютным личным первенством, т.е., может быть, несколько первых, вторых и т.д. мест. При подведении итогов решающее значение имеет качество представленного конкурсного материала. Оценку конкурсного материала осуществляют эксперты.

1.5 Тематика конкурсных работ базируется на современных трендах развития информационных технологий в России и мире.

2. Цель конкурса:

2.1 Развитие творческой личности студента/аспиранта.

2.2 Предоставление участникам конкурса возможности демонстрации своего интеллектуального и творческого потенциала, творческих возможностей в соревновательной деятельности на международном уровне.

3. Задачи конкурса:

3.1 Активизировать профессиональную деятельность работников учебных заведений ВО, направленную на развитие творческих и интеллектуальных способностей обучающихся.

3.2 Способствовать разностороннему развитию студентов/аспирантов.

3.3 Формирование потребности студентов в творчестве, самовыражении, развитие чувства прекрасного.

3.4 Формирование положительной самооценки участника конкурса через его достижения на всероссийском уровне.

3.5 Способствовать становлению личности.

4. Номинации конкурса:

1 Лучший проект.

- 2 Лучший дизайн приложения.
- 3 Лучший юзабилити.
- 4 Лучший прототип.
- 5 Лучшая презентация проекта.
- 6 Лучшая работа проектировщика.
- 7 Лучший пакет технической документации.

5 Основные направления конкурса

1. *Разработка игрового образовательного приложения:* разработка приложения, которое в игровой форме (жанр выбирается участником) позволяем студентам либо освоить теоретический материал, либо получить практические навыки по какому-либо разделу дисциплины вуза.

2. *Разработка информационного чат-бота:* приложение должно позволить в ходе общения информировать студента по актуальным для него вопросам в рамках деятельности вуза.

3. *Разработка веб-приложения:* приложение, представляющее информационный контент в удобной и интересной форме для студентов.

4. *Разработка мобильного приложения:* актуальное приложение для студента в рамках деятельности вуза.

6. Участники конкурса

6.1 В конкурсе могут принимать участие студенты и аспиранты в возрасте до 35 лет.

6.2 Участие в конкурсе индивидуальное или в составе авторского коллектива (не более трех человек).

Участники должны предоставить документы, подтверждающие статус студента: действующий на 2023/24 академический год студенческий/аспирантский билет или справку на бланке организации с указанием факультета, направления подготовки, степень обучения и курса.

От одного участника принимается не более одной работы в номинации. Участник может представлять работы в каждой номинации

6.3 Конкурс проводится отдельно по направлениям в каждой номинации.

Прием конкурсных материалов проходит с момента извещения о конкурсе по 29.10.2023 (включительно).

Регистрация осуществляется на сайте ulymp.knastu.ru с 10 сентября по 29 октября 2023 г.

7. Критерии оценивания конкурсных работ различных номинаций

7.1 Оригинальность раскрытия темы, творческий потенциал, наличие самостоятельных идей, новизна и актуальность работы. Применение современных инструментов информационных технологий при подготовке работы.

7.2 Визуально благоприятное дизайн проекта.

7.3 Удобство работы, интуитивно понятный интерфейс.

7.4. Качество проработки функционала приложения, комплексность подхода к решению задачи.

7.5 Системность и структурированность изложения материала, умение привлечь инвесторов.

7.6. Масштабируемость, универсальность, возможность настройки, степень детализации проработки проекта.

7.7 Стилистически и орфографически грамотное изложение материала. Полнота описания документации для сопровождения проекта.

8. Требования к конкурсным работам

8.1 Работы выполняются конкурсантами самостоятельно.

8.2 Работы размещаются на ресурсе ulymp.knastu.ru.

Название папки должно содержать название направления и номер номинации, например

Презентации выполняются на базе любого программного обеспечения в объеме 12 - 24 кадра. Первый кадр – название работы, Ф.И. конкурсанта и Ф.И.О. руководителя, название учебного учреждения.

8.3 Работы должны соответствовать выбранной номинации.

Для профессиональной оценки представленных работ формируется жюри из числа ведущих специалистов. Жюри рассматривает и определяет победителей в номинациях Конкурса.

9. Этапы проведения конкурса

9.1 Регистрация и выдвижение работ: 10.09.2023 – 29.10.2023.

9.2 Народное голосование: 30.10.2023 – 02.11.2023.

9.3 Экспертное голосование: 03.11.2023. Формируется список проектов по каждому направлению, каждый эксперт выбирает по 3 лучших работы по каждой номинации, не определяя для них место. Итоговые места определяются по частоте попадания в тройки лучших.

9.4 Оглашение результатов и награждение: 03.11.2023.

10. Организационный комитет конкурса

10.1 Председатель организационного комитета Петрова Анна Николаевна, заведующий кафедрой ПУРИС.

10.2 Заместители председателя организационного комитета Трещев Иван Андреевич, кандидат технических наук, доцент, декан ФКТ, Абарникова Елена Борисовна, кандидат технических наук, доцент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», и.о.начальника ИТ-Управления.

4.3 Ученый секретарь организационного комитета Шаповалов Евгений Эдуардович, председателя СПб DeCode.

10.4 Технические секретари организационного комитета Монастырная Елизавета Игоревна, студентка группы ОИБ-1; Покровский Виктор Владимирович, студент группы ОВТб-1.

11. Жюри конкурса

11.1 Трещев Иван Андреевич, кандидат технических наук, доцент, декан ФКТ.

11.2 Абарникова Елена Борисовна, кандидат технических наук, доцент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», и.о. начальника ИТ-Управления

11.3 Петрова Анна Николаевна, заведующий кафедрой ПУРИС,

11.4 Григорьева Анна Леонидовна, заведующий кафедрой ПМ,

11.5 Шаповалов Евгений Эдуардович, председателя СПб DeCode, студент группы 2ВТм-1,

11.6 Монастырная Елизавета Игоревна, председатель СКБ «Интеллектуальные системы», студентка группы ОИБ-1.

12. Награждение победителей

12.1 По результатам конкурса будут определяться победители, занявшие 1, 2 и 3 места по каждому направлению. Победители и призеры конкурса в каждой номинации награждаются дипломами и ценными подарками. Призовой фонд конкурса распределяется между победителями по решению жюри конкурса.

12.2 Призы победителям и призерам вручаются на церемонии закрытия. В случае отсутствия на церемонии награждения, призы выданы не будут.

12.3 Диплом «Победитель народного голосования» высылается участнику, набравшему наибольшее число голосов в народном голосовании.

12.4 Всем участникам конкурса высылаются сертификаты об участии.

12.5 Научным руководителям победителей конкурса высылается благодарность в электронном виде.

13. Оргкомитет может отказать в участии в конкурсе претенденту без объяснения причин

Оргкомитет не вступает в переписку с претендентами, участниками и победителями. Апелляции по результатам Конкурса не принимаются. В случае возникновения вопросов просим Вас связаться с орг.комитетом посредством электронного ресурса ulymp.knastu.ru.