

1.13 Участники Турнира **09.12.2021 г.** получают кейсы и комплект оборудования, по направлению электроника и робототехника.

1.14 Требования к проектам: обязательно использование в проекте Arduino-совместимых плат (допускается использование микроконтроллеров или микрокомпьютеров выше классом: ESP, STM, Raspberry Pi и др.) и оборудования из состава Мини-Лаборатории.

2 Турнирная комиссия и жюри Турнира

2.1 Для организационно-методического обеспечения Турнира создается Турнирная комиссия (далее – ТК) в составе:

- Гудим Александр Сергеевич, председатель ТК, к.т.н., доцент, декан факультета энергетики и управления;

- Любушкина Надежда Николаевна, член ТК, канд. тех. наук, доцент, доцент кафедры «Промышленная Электроника»;

- Киба Дмитрий Анатольевич, член ТК, канд. тех. наук, исполняющий обязанности заведующего кафедрой «Промышленная Электроника».

- Солецкий Вячеслав Вадимович, член ТК, начальник отдела организации научных и проектно-конструкторских работ студентов (ОНиПКРС).

Состав ТК может изменяться.

2.2 Турнирная комиссия:

- определяет форму и порядок проведения испытаний;

- формирует состав жюри Турнира;

- разрабатывает задания кейсов;

- разрабатывает критерии и методики оценки кейсов;

- осуществляет взаимодействие с образовательными учреждениями по вопросам привлечения участников Турнира;

- совместно с жюри Турнира определяет победителей и призеров;

- рассматривает и утверждает Протокол результатов и Решение жюри Турнира;

- представляет Протокол результатов и Решение жюри (в электронной и печатной формах) в отдел ОНиПКРС ФГБОУ ВО «КнАГУ».

2.3 Жюри Турнира:

- проводит Турнир;

- проверяет и оценивает решение кейсов участниками;

- проводит анализ выполненных участниками заданий;

- составляет Протокол результатов и на его основе Решение жюри;

- предоставляет Протокол результатов и Решение жюри на утверждение в ТК.

3 Порядок проведения Турнира

3.1 Все участники конкурса проходят в обязательном порядке процедуру регистрации на сайте ulymp.knastu.ru. Срок регистрации участников Турнира - **07.12.2021 г.** включительно, в случае набора максимального количества команд, регистрация будет закрыта раньше.

3.2 Конкурс проводится в один этап.

3.2.1 **На начальном этапе (09.12.2021 г.)** Турнирная комиссия представляет всем командам подробное техническое описание комплекса специальных аппаратных и программных средств (далее – мини-лаборатория). В состав мини-лаборатории могут входить:

- специальные микропроцессорные и микроконтроллерные системы;
- датчики;
- средства приема специальных сигналов;
- беспроводные интерфейсные модули;
- аппаратные средства сопряжения;
- сетевое оборудование;
- накопители информации;
- средства индикации;
- блоки питания;
- дистрибутивы программных продуктов;
- методические пособия;
- справочная литература.

Приглашение на турнир участникам, прошедшим регистрацию, поступит в срок до **08.12.2021 г.** на электронные адреса, указанные при подаче заявки.

3.3 Команды создают Продукты на очном этапе Турнира – **09.12.2021 г. года** с 09 часов 30 минут до 19 часов 00 минут и **10.12.2021 г.** с 08 часов 00 минут до 13 часов 30 минут по адресу у: г. Комсомольск-на-Амуре, ФГБОУ ВО «КНАГУ», пр. Ленина, 27, корпус 3, холл 3 этажа (далее – Площадка).

3.4 Участники обязаны соблюдать правила поведения на Площадке (приложение 3). В случае несоблюдения правил и/или ограничений, организаторы вправе в любой момент исключить участника Турнира или всю команду из числа участников.

3.5 На Площадке Организатор предоставляет командам рабочие места, включающие: мебель, инструмент, паяльные станции, материал для раскройки, 3D принтер (общий), беспроводной доступ в Интернет, возможность подключения не менее трёх точек питания 220 В.

3.6 После начала работы над Продуктом Командам запрещается вносить на Площадку собственные или выносить с Площадки элементы, оборудование и материалы организатора, необходимые для сборки Продукта. Данное требование не распространяется на электронно-вычислительную технику и инструменты участников.

3.7 Участники, Организатор и члены Турнирной комиссии имеют право свободно покидать Площадку во время проведения очного этапа Турнира, при этом нахождение на Площадке иных лиц запрещается

3.8 Участникам предоставляется возможность получить консультации экспертов. Для этого Команде предоставляются бонусные баллы, которые можно потратить на консультации.

3.9 Во время проведения Турнира всем участникам будет предоставляться один раз горячее питание (*09.12.2021 г.* – обед), а также легкие закуски, кофе и чай. Питьевая вода – без ограничения.

3.10 Работа над Продуктом должна быть завершена до *13 часов 30 минут 09.12.2021 г.* Очный этап завершается презентацией по методике «Elevator pitch» (7 минут) и демонстрацией Продукта (далее – Защита) в период с *13 часов 30 минут до 15 часов 00 минут 10.12.2021 г.* на Площадке.

3.11 Рекомендуемое содержание презентации:

- Титульный слайд (название проекта, команды, направление).
- Актуальность создания проекта (ответить на вопрос «Почему создан проект?»).
- Описание предметной области и тех задач, на решение которых направлен проект/устройство.
- Назначение и практическая значимость устройства.
- Используемые компоненты.
- Процесс разработки.
- Алгоритм работы (блок-схема).
- Демонстрация устройства.

3.12 Материал, инструмент, комплектующие, предоставленные Командам являются собственностью Организатора, соответственно Продукты, собранные Участниками остаются на Площадке после завершения работы Команд.

4 Порядок определения победителей и призеров Турнира

4.1 Система оценки проектов участников Турнира содержится в Приложении 4.

4.2 Победителями Турнира считаются участники, награжденные дипломами 1 степени (1 место). Призерами Турнира считаются участники, награжденные дипломами 2 и 3 степени (2 и 3 места соответственно).

4.3 Количество победителей Турнира не должно превышать 8 % от общего фактического числа участников Турнира (один победитель). Общее количество победителей и призеров не должно превышать 25 % от общего фактического числа участников Турнира.

4.4 Победителями и призерами Турнира являются участники, получившие наибольшее количество баллов.

4.5 Подведение итогов Турнира и размещение результатов на сайте университета (<https://knastu.ru/entrants/olympiad>) не позднее двух недель со дня проведения Турнира.

4.6 Сертификаты участников рассылаются в электронном виде участникам. Печатный вариант сертификата участника не предполагается.

4.7 Дипломы победителей и призеров подписываются представителем ректората университета и вручаются на Торжественной церемонии награждения (о дате и времени проведения победители и призеры будут извещены дополнительно лично или через администрации образовательных учреждений). Если победитель/призер не сможет присутствовать на церемонии награждения, дипломы будут высланы по почте или переданы через представителей администрации образовательных учреждений.

4.8 При поступлении в ФГБОУ ВО «КНАГУ» учет достижений участников Турнира проводится на основании «Правил приема в ФГБОУ ВО «КНАГУ» на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата и специалитета на 2022/2023 учебный год».

4.9 Условия Турнира и результаты проведения Турнира публикуются на официальном сайте ФГБОУ ВО «КНАГУ» (<https://knastu.ru/entrants/olympiad>) и на сайте турнира <https://ulymp.knastu.ru/>.

4.10 Апелляции по результатам Турнира не принимаются.

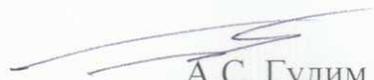
Доцент кафедры ПЭ



Н.Н. Любушкина

СОГЛАСОВАНО

Декан факультета энергетике и управления



А.С. Гудим

Начальник ОНиПКРС



В.В. Солецкий

Турнира-хакатон «Arduino-2021»

09 декабря 2021 года

Время	Мероприятие
8:30 – 9:00	регистрация участников
9:00 – 9:30	открытие Турнира приветственное слово демонстрация Площадки озвучивание конкурсного задания
9:30 – 14:00	работа над проектами
14:00 – 15:00	перерыв на обед (предоставляется горячее питание на Площадке за счет Организатора)
15:00 – 19:00	работа над проектами
19:00	завершение первого турнирного дня

10 декабря 2021 года

Время	Мероприятие
8:00	начало второго дня
8:00 – 13:00	работа над проектами
13:30 – 15:00	презентация Продукта вопросы экспертов оценка результатов
15:00 – 15:15	закрытие турнира

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Форма заявки для участия в Турнире-какатоне «Hardoino-2021»

ФИО участника <u>(полностью)</u>	Населенный пункт	Образовательное учреждение <u>(полностью)</u>	Класс	Адрес электронной почты* <u>(обязательно)</u> , телефон**, почтовый адрес***	ФИО руководителя <u>(полностью)</u> , должность (при наличии)
Иванов Иван Иванович	г. Амурск	МБОУ СОШ №2	11 А	ivanov@mail.ru 8-914-177-77-77, 682641, г. Амурск, пр. Мира д.10 кв. 5	Сидорова Галина Сергеевна, учитель истории МБОУ СОШ №2

* для отправки сертификатов участников в электронном виде (отправка печатных вариантов не предусмотрена)

** по желанию участника (возможность оперативной связи с участником при изменении сроков и места проведения, уточнения данных участника, например, отчества, образовательного учреждения и т.п.)

*** адрес указывается для отправки диплома победителя/призера, если участник не сможет лично присутствовать на Торжественной церемонии награждения победителей и призеров

Правила поведения участников на Площадке

Участники Турнира обязаны:

- Обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставленных Организатором, и используемых участниками при проведении Турнира. В случае нанесения материального ущерба добровольно возместить сумму ущерба организатору в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным участником и организатором;

- Воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных действий, а также от совершения любых других действий, связанных с риском для жизни и здоровья людей на Площадке;

- Воздерживаться от проноса и употребления на Площадке любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ;

- Воздерживаться от курения на Площадке;

- Поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу на Площадке, следование требованиям представителей организатора, действующим на Площадке, обеспечивающих порядок и безопасность Участников.

Система оценки проектов участников Турнира

Турнирная комиссия (эксперты-судьи) оценивает Защиту по следующим критериям:

1 Актуальность проекта

- потенциальный социальный эффект от использования идеи (проекта)
- возможности коммерциализации идеи (проекта)

2 Качество презентации

- читаемые, информативные, релевантные слайды
- докладчик читал с листа или говорил своими словами
- объяснил ли докладчик актуальность проекта
- выделил ли докладчик решенные проблемы
- смогла ли команда ответить на вопросы
- был ли выдержан регламент по времени

3 Качество и сложность прототипа

- работает ли прототип
- решает ли прототип поставленную проблему
- качество сборки (внешний вид, качество проводных соединений и

т.д.)

4 Креативность и оригинальность

- решает ли идея (проект) проблему в рамках темы Турнира
- есть ли в идее (проекте) инновационная составляющая

5 Программирование. Сложность программы и алгоритмов

6 Использование технологий

- облачные системы
- сетевые технологии
- мобильные приложения

7 Работа в команде

- работали ли участники в команде
- показала ли команда себя сплоченной
- были ли распределены роли в команде
- насколько команде самой нравится их идея (проект)

По каждому из 7 критериев эксперты-судьи выставляют баллы:

- 1 - очень плохо (совсем не соответствует)
- 2 - плохо (не соответствует)
- 3 - ниже среднего
- 4 - среднее значение
- 5 - хорошо (соответствует)
- 6 - очень хорошо (более чем соответствует)
- 7 - превосходно (в высшей степени соответствует)

Эксперты-консультанты оценивают общий ход работы в течение Турнира по следующим критериям:

- общая организация и управление ходом выполнения работ

- навыки взаимодействия, коммуникации и командной работы;
- навыки создания конструкции робототехнической системы на базе типовых решений
- навыки сборки и отладки робототехнической системы
- навыки программирования робототехнической системы на основе типовых алгоритмов и программных решений
- навыки поиска и обработки информации
- результаты выполнения тестового задания

По каждому из 7 критериев Эксперты-консультанты выставляют баллы:

- 1 - плохо (не соответствует);
- 2 - ниже среднего;
- 3 - среднее значение;
- 4 - хорошо (соответствует);
- 5 - отлично (более чем соответствует).

Оценка эксперта-консультанта умножается на 0,4.

Каждой команде дается 10 бонусных баллов, которые можно потратить на консультации с экспертами пропорционально использованному времени из расчета 1 балл – 5 минут. Одна консультация не может занимать более 20 минут. Перерыв между консультациями не менее 20 минут. Все неизрасходованные баллы добавляются к итоговой оценке экспертов.

На основании оценок Турнирной комиссии определяются победители Турнира. Методика расчета на примере максимального балла:

49 баллов – получено от эксперта-судьи.

14 баллов – получено от эксперта-консультанта.

10 баллов – команда ни разу не воспользовалась помощью экспертов консультантов.

ИТОГО, максимальное количество – 73 балла.