




МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное
бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Комсомольский-на-Амуре государственный
университет»
(ФГБОУ ВО «КнАГУ»)

УТВЕРЖДАЮ

/ И.о. ректора университета

 Я.Ю.Григорьев
«15» 04 20 26 г.

ДОЛЖНОСТНАЯ ИНСТРУКЦИЯ

г. Комсомольск-на-Амуре

Положение о X математическом
межвузовском чемпионате «Под знаком ПИ»

1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение о проведении X математического межвузовского чемпионата «Под знаком ПИ» (далее - Чемпионат) определяет цели и задачи, порядок организации и проведения, организационно-методическое обеспечение, состав участников и порядок определения победителей Чемпионата.

1.2 Чемпионат проводится с целью развития физико-математического образования в ФГБОУ КнАГУ.

1.3 Задачами Чемпионата являются:

- повышение интереса к точным наукам (математике и логике) среди студентов технических и математических специальностей;
- развитие у молодых людей логических и математических способностей, предоставление возможности их реализации;
- выявление способных и одаренных молодых людей, желающих продолжать изучение математических дисциплин;
- профессиональная ориентация;

1.4 Чемпионат проводится Федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Комсомольский-на-Амуре государственный университет» (ФГБОУ ВО «КнАГУ») (далее – университет, КнАГУ).

1.5 Участниками Чемпионата являются студенты всех направлений и специальностей.

1.6 График проведения Чемпионата согласовывается с администрацией КнАГУ.

1.7 Форма проведения Чемпионата – *очная*.

1.8 Участие в Чемпионате – *командное* (команда из пяти участников).

1.9 Взимание платы за участие в Чемпионате не допускается (участие бесплатное).

1.10 Чемпионат состоит из трех этапов и проводится в один день.

1.11 Дата проведения Чемпионата – 30.04.2026.

1.12 Место проведения Чемпионата – КнАГУ, ауд. 329 корпус 3., в 12:00 часов.

2 Руководство и методическое обеспечение Чемпионата

2.1 Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляется КнАГУ.

2.2 Для организационно-методического обеспечения Чемпионата создается оргкомитет в составе:

- Григорьева Анна Леонидовна, зав. кафедрой «Прикладная математика» факультета компьютерных технологий КнАГУ, к.ф.-м.н., доцент – **председатель**;

- Трещев Иван Андреевич, декана факультета компьютерных технологий КнАГУ, к.т.н., доцента;

- Логинов Василий Николаевич, зав.кафедрой «Математика» ФГБОУ АМПГУ, к.т.н.;

- Козлова Ольга Викторовна, доцента кафедры «Прикладная математика» факультета компьютерных технологий КнАГУ, к.ф.-м.н.;

- Каталажнова Ирина Николаевна, доцента кафедры «Прикладная математика» факультета компьютерных технологий КнАГУ, к.т.н.

2.3 Оргкомитет Чемпионата:

- разрабатывает Положение о проведении чемпионата;

- определяет форму и порядок проведения Чемпионата, осуществляет общую координацию и непосредственное руководство подготовкой и проведением Чемпионата;

- формирует состав судейской коллегии Чемпионата;

- разрабатывает задания различной формы и уровня сложности для каждого этапа Чемпионата;

- совместно с судейской коллегией проводит Чемпионат;

- подводит итоги Чемпионата и награждает участников и победителей.

2.4 Судейская коллегия Чемпионата (далее – СК) формируется в следующем составе: главный судья, заместитель судьи, главный секретарь и члены коллегии.

2.5 Судейская коллегия Чемпионата:

- проводит Чемпионат в соответствии с данным Положением;

- ведет турнирную таблицу Чемпионата;

- определяет победителей четвертьфинала (I этап Чемпионата), полуфинала (II этап Чемпионата) и финала (III этап Чемпионата).

3 Порядок участия в Чемпионате

3.1 Для участия в Чемпионате необходимо сформировать команду из пяти игроков.

3.2 Участниками команды (основными/запасными) могут быть только студенты очной формы обучения. Образовательные учреждения самостоятельно определяют требования к уровню подготовки и курсу обучения участников команды.

3.3 До **28.04.2026** включительно необходимо пройти электронную регистрацию и подать заявку на участие на сайте <https://ulymp.knastu.ru>.

4 Порядок проведения Чемпионата, определения победителей этапов и победителя Чемпионата

4.1 Чемпионат проводится в три этапа.

4.2 На первом этапе (четвертьфинал) командам будут предложены логические головоломки. Время на решение всех головоломок - 20 минут. Общее количество головоломок – пять. Количество набранных командами баллов зависит от скорости решения головоломки. По итогам четвертьфинала отбираются шесть команд, набравших наибольшее количество баллов и проходящие во второй тур (полуфинал).

4.3 На втором этапе (полуфинал) командам предлагается решить логико-математические задачи. Время на решение всех задач – 15 минут. Общее количество задач – три. Количество набранных командами баллов зависит от числа правильно решенных задач. По итогам полуфинала отбираются четыре команды, набравшие наибольшее количество баллов и проходящие в третий тур (финал).

4.4 На третьем этапе (финал) командам предлагается «Большая логическая игра». Длительность этапа – 15 минут. По итогам финала определяется победитель Чемпионата – команда, выигравшая «Большую логическую игру».

4.5 Результаты каждого этапа отражаются в турнирной таблице Чемпионата, заполняемой судейской коллегией.

4.6 Перед началом каждого следующего этапа результаты предыдущего этапа обнуляются.

4.7 Итоги Чемпионата будут опубликованы на сайте университета <https://ulymp.knastu.ru> в срок до **10 мая 2026 г.**

5 Награждение участников и победителей Чемпионата

5.1 Сертификаты участников рассылаются в *электронном виде* участникам. Печатный вариант сертификата участника не предполагается.

5.2 Команде-победителю Чемпионата вручается диплом чемпионата.

5.3 Диплом победителя и сертификаты участников подписываются представителем ректората университета.

Зав. кафедрой ПМ



А. Л. Григорьева